В начале были лишь материя и хаос. Первичный бульон, густой и вязкий, наполнял Вселенную, неся в себе только неопределенность и мрак. Однако внутри этой субстанции порой, совершенно случайно, возникали упорядоченные потоки, подчинявшиеся некоторым закономерностям. Втягивая в себя все больше частиц, они разрастались, сплетались между собой, скручивались в тугие спирали. Через какое-то время их стало так много, что они смогли объединиться в одну большую сущность. Так родилось Айгне – бесполое, космических размеров разумное создание, способное управлять материей.

Айгне смогло изолировать большую часть стабильной материи после долгой борьбы с хаосом. Однако оставалось еще очень много неподчиненной, кипящей материи, которая являлась угрозой для порядка. Пустой порядок был крайне уязвим, Айгне не раз наблюдало, как от его творения под воздействием окружавшего хаоса откалывались части и возвращались в изначальное состояние.

Тогда Айгне решило дать материи форму. После многих попыток, наконец, была создана Стигия – мир из камня, покрытый водой и растительностью, освещенный лучами сияющей звезды. Начальная форма, приданная жизни, менялась под воздействием внешних колебаний материи. Так возникали первые животные, а из них выделилась ветвь разумных существ. Эти создания были далекими потомками первых рептилий, и в процессе дальнейшего развития среди них появились особи, которые стали первыми прямоходящими. Хладнокровность была удобна для них в неустойчивом климате. Прочная чешуя служила хорошей защитой от хищников и себе подобных.

Они резко выделялись на фоне остальных живых существ. Высокая адаптивность сыграла ключевую роль в становлении их как вида. Это не могло не привлечь внимание Айгне. Оно наделило их частичкой собственного сознания и интеллекта, дало минимальные знания об огне и взаимодействии веществ. Получение сознания дало толчок к возникновению устной речи, а знания об окружающем мире – ремесел, примитивной письменности и культуры.

На заре цивилизации кадалы – как начала называть себя раса – объединялись в племена. Плодородные острова, находившиеся в центральных широтах, с умеренным климатом, теплой зимой и не слишком жарким летом, не переувлажненные и не засушливые, хоть и давали, казалось бы, все, что нужно для жизни, были не такими уж большими по площади. Растущая численность и необходимость расширения территории каждого племени очень часто приводили к небольшим локальным стычкам и более серьезным войнам.

Хотя острова были похожи один на другой, между ними существовали различия: некоторые изобиловали дичью, и на них развивались племена охотников, на других были горы, пронизанные жилами металлических руд, - здесь процветали ювелиры и кузнецы. Но были и такие, где заключенная в недрах земли материя вырывалась на поверхность.

Из-за постоянного воздействия изначальной, сырой энергии в таких местах появлялись новые растения и животные, искривлялось пространство и время. Однако все они были случайны и недолговечны, поскольку их не скрепляла ничья воля, и чем дальше созданная под влиянием неконтролируемой материи форма находилась от «источника», тем призрачнее она становилась, пока, наконец, не распадалась на частицы материи.

Когда кадалы только открыли эти источники, они опасались брать что-то от них и долго находиться рядом с ними, поскольку боялись, что и они мутируют или растворятся. Однако на некотором удалении от источников жизнь напротив, укреплялась и цвела: растения больше плодоносили, дичи было больше и она была толще и жирнее. Потому племена старались селиться вокруг «райских кущ», деля между собой охотничьи угодья и поля.

Большая часть расы довольствовалась тем, что давали леса вокруг источников. Но были и те, кто считал, что это далеко не все, что можно получить от них. Соплеменники предостерегали их от походов к источникам, вожди налагали на это запреты, а тех, кто осмеливался нарушить их, ждало неминуемое наказание. Смельчаков, ходивших к источникам, становилось все больше, и некоторые из них начали объединяться в группы, назвав себя скайрами. Они селились на границе запретных чащ и наблюдали за тем, что в них происходит, но даже при всем своем рвении не забывали об осторожности.

Скайры изучали все, что находили в священных рощах, составляя каталоги и делая множество записей. Спустя некоторое время они начали замечать, что чем больше было желание наблюдателя сохранить найденную им форму, тем дольше она существовала. Более того, если наблюдатель представлял в мыслях точный образ того, что он хочет найти, и желал найти это – он обнаруживал именно такую форму.

Однако вскоре они осознали и то, что простого желания недостаточно. Наблюдатель должен обладать большой силой воли, чтобы не просто просить саол («жизнь» на языке кадалов) принять ту или иную форму, а направлять его, помогая в материализации. Так среди скайров выделились саолланы – те, чья воля была достаточно сильна, чтобы взаимодействовать с саол.

Скайры продолжали изучать саол и спустя некоторое время научились не только создавать материальные объекты, но и призывать проявления стихий: водяные смерчи, огненные клубы и воздушные вихри. Они получили невиданное могущество и, не смотря на то, что долгое время вызывали неодобрение у сородичей, стали весьма значимой силой, с которой остальным пришлось считаться.

Поняв всю их силу, кадалы развязали войну за владение Островами. Заповедные рощи стали главной ценностью для расы. Те острова из архипелага, что не имели источников, быстро пали, по другим же прокатились разрушительные схватки, ценой которых зачастую становились целые поселения. Осознав весь ужас этой войны, вожди нескольких самых многочисленных племен приняли решение создать на архипелаге единое государство.

В новом царстве сформировалась строгая кастовую структура: скайры стали советниками и занимали высшие государственные посты, выходцы из племен охотников сформировали касту воинов, прочие разделились на касты ремесленников, кузнецов, скотоводов и земледельцев. Однако саолланы, хоть все еще находились в касте скайров, старались не вмешиваться в политику, ибо их силы зачастую пытались использовать во зло. Потому они образовывали отдельные общины, располагавшиеся в отдалении от других поселений.

Айгне, которому кадалы были интересны, порой являло себя перед ними, но старалось не влиять ни их развитие слишком сильно. Легенды о божестве, являющем себя, скоро стали непреложной истиной,